

## Jeux du monde

### Descriptif et disponibilité dans les bibliothèques de l'arrondissement

Armengaud, Christine  
**Jeux et jouets retrouvés**  
Ed. du Chêne – Hachette



*Voici une invitation à jouer, nourrie par l'évocation des jeux et jouets qui font partie de notre mémoire collective : toutes les variantes de la marelle, du croquet ou du jeu de billes, les images des jouets favoris des enfants et toutes les astuces pour en fabriquer, pour retransmettre aux enfants d'aujourd'hui le souvenir de ces jeux qui ont disparu dans l'industrie du jouet des années 60.*

(Plombières)



Baifang, Liu  
**Le jeu des bâtons chinois**  
Seuil (Petit point)

*Voici des jeux géométriques, arithmétiques à observer, à compter, à imaginer à l'aide de petits bâtons. Ce jeu appartient à la culture chinoise, mais tous les enfants du monde peuvent s'y amuser. L'auteur présente lui-même son livre :*

*"La sagesse chinoise affirme : "Ce qu'on apprend enfant, on ne l'oublie jamais." C'est pendant mon enfance, dans le nord de la Chine, au cours des années 50 et 60, que ma famille et mes amis m'ont appris la plupart de ces jeux. Mes parents m'en ont fourni d'autres, souvenirs de leur enfance dans les années 30 et 40. Ces jeux appartiennent à la*

*culture populaire chinoise. Ils se transmettent depuis plusieurs siècles, et ont traversé l'ère communiste, où se sont perdus tant d'éléments des modes de vie traditionnels. Ils montrent comment la plupart des parents chinois se consacrent à développer les capacités intellectuelles de leurs enfants, même dans leur plus jeune âge. Pour apporter cette tradition à mon pays d'adoption j'ai rassemblé les meilleurs de ces jeux. Je souhaite que grands et petits les apprécient autant que moi."*

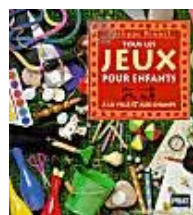
(Verviers Jeunesse)

Botermans, J.  
**Le monde des jeux**  
Ed. Du Chêne



*L'histoire et les règles de 140 jeux, anciens ou actuels, de plateau, de dés, de cartes, dominos, de stratégie, de plein air, cerf-volant, casse-tête, avec toutes les indications pour construire soi-même ces jeux venus d'ailleurs.*

(Thimister)



Brunel, Philippe  
**Tous les jeux pour les enfants à la ville et aux champs**  
Prat Editions

*Tous les jeux indispensables pour distraire les enfants à la maison, à l'extérieur, en voiture, en vacances, en toutes situations et en toutes occasions.*

(Stavelot - Verviers jeunesse)

Damamme, Jeanne  
**Mémoires de jouets**  
Concept image (ou Hatier)



*Poupées sagement couchées dans leurs landaus ou affairées à leurs dînettes, meccanos ou voiliers gracieux, puzzles, cubes, ours en peluche, chevaux à bascule ou à roulettes : l'enfance, intacte, surgit à travers cet ouvrage illustré par plus de 300 photographies, témoignage émouvant qui ressuscite l'enfant que nous avons été. Et l'on se souvient... Présentés dans leur environnement et dans leur histoire, parfois en compagnie des propriétaires qui les ont manipulés, ils sont les jouets de toujours, ils sont notre mémoire.*

(Plombières - Verviers Adultes - Welkenraedt)



Descomps, Daniel  
**Jouets rustiques = Amb lo cotelon**  
Osta del libre ; IEO Editions

*Si on réinventait les jouets des bergers, pour les échanger avec d'autres qui ont la même démarche ? Pour redécouvrir la joie de tresser quelques joncs... L'auteur a essayé, puis a recueilli les souvenirs des anciens pour reconstituer un patrimoine qui s'enfuit. (Verviers jeunesse)*

Duperey, Anny  
**Jeux d'enfants du monde entier**  
La longue vue ; Villages d'enfants SOS



*Chaque pays a ses propres coutumes, mais partout les enfants jouent...Parfois, d'un lieu à l'autre, les règles et le matériel varient. Ici les jeux de 45 pays du monde sont transcrits et illustrés pour pouvoir y jouer sur toute la planète.*

(Malmedy)



Eugène, Catherine  
**La mouche de cuivre : jouer comme les enfants d'Athènes et de Rome**  
Hatier

*Pour éviter de s'entendre traiter de Triple ruine, de Vieux délire voire de Gros Bide ou de Désert des Scythes, les enfants d'Athènes et de Rome devaient jongler avec des problèmes de robinets d'une époque où les antiques fontaines, remplaçaient nos modernes baignoires. C'est aussi en jouant à la marelle ou aux osselets, aux jeux moins connus des nymphes ou du cottabe que ces enfants occupaient leurs loisirs. Jeux d'adresse ou de l'esprit, de hasard ou de réflexion, voici un guide pour jouer comme dans l'antiquité.*

(Verviers jeunesse)

Fichier...

**Fichier jeux : tradition enfantine**

Les Francas (Viens jouer)



*Dans ce fichier sont regroupés des jeux traditionnels qui s'appuient sur des actions de jeux particulières (observation, réflexe), sur des outils de jeu spécifiques (billes, balles, osselets...) ou des tracés (marelles...). Ce fichier s'adresse aux adultes qui souhaitent proposer des activités simples, ou les intégrer dans des séances faisant appel à diverses techniques et développant la socialisation de l'enfant.*

(Verviers jeunesse)



Frattini, Stéphane  
**Copain des jeux : 500 jeux captivants pour petits et grands**  
Milan

*Aimerais-tu parler le largonji ? Paralyser quelqu'un d'un seul doigt ? Dessiner un animal impossible ? Organiser un rallye dans ta maison ? Faire hurler de rire avec un dictionnaire ? Etonner le public avec un bout de ficelle ? Apprendre de nouveaux codes secrets ? Défier la science ou la logique ? Alors ce livre est pour toi. Tu y trouveras plus de 500 jeux de toutes sortes, recueillis au fil du temps et à travers le monde. Une mine d'idées pour trouver rapidement les règles d'un jeu, en apprenant au passage son histoire, ses variantes, quelques astuces ou comment le fabriquer. Seul ou à deux, dix ou cinquante... Tous ces jeux se jouent à l'intérieur sans équipements compliqués. Quelques objets usuels, un peu d'imagination et beaucoup de bonne humeur suffiront à faire de toi un meneur apprécié de fêtes endiablées*

(Baelen – Malmedy - Olne – Stavelot - Verviers jeunesse)



Glonnegger, Erwin  
**Das Spiele-Buch**  
Ravensburger

*Ce livre en langue allemande reprend de façon très complète les jeux de table, ou jeux de société de tous les pays du monde et de différentes époques.*

(Malmedy)

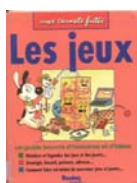
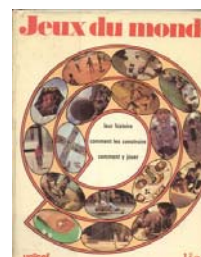
Grünfeld, Frédéric V.

**Jeux du monde : leur histoire, comment y jouer, comment les construire**

Ed.Lied

*Chaque jeu est détaillé, avec son histoire, les lieux où l'on y joue, s'il s'agit d'un jeu d'intérieur ou non, le nombre de joueurs, le type de jeu, la durée, le temps de préparation, ... et la manière de le construire.*

(Malmedy)



Guillot, Raynald

**Les jeux**

Bordas Jeunesse (Mes carnets futés)

*Histoire et légendes des jeux et des jouets*

*Stratégie, hasard, patience, adresse*

*Comment faire soi-même de nouveaux jeux et jouets*

(Olné - Verviers jeunesse)

Jeux...

**Jeux de société**

Mango jeunesse (Mes petits ateliers)

*Redécouvrir le plaisir de jouer aux échecs ou au solitaire en confectionnant soi-même les plateaux de jeux et les pions. Ce livre va permettre aux enfants de se lancer sur la piste des jeux de société du monde entier : de l'Afrique avec l'awalé jusqu'en Inde avec le pachisi. A vous de jouer !*

(Verviers jeunesse)



Jeux...

**Jeux et jouets**

Ed. du Fanal

(Artisanat et loisirs)

*Activités préscolaires, marionnettes, poupées, puzzles, jeux d'intérieur, cerfs-volants, caisses à savons, tours de cartes, prestidigitation...sont quelques uns des ingrédients de ce recueil.*

(Welkenraedt)

Lecarme, Pierre

**Jeux de malins**

Casterman

*Un même jeu peut naître en même temps dans différents endroits du monde, puis voyager de main en main. Chacun ajoute au passage sa pincée d'astuce ou une bonne dose d'humour. Un livre pour réfléchir avec des énigmes et des devinettes, pour jouer avec le hasard, pour batailler avec des cartes et des dominos, pour étonner avec des tours de passe-passe. Un livre pour jouer seul ou à plusieurs en n'importe quelle occasion.*

(Baelen - Verviers jeunesse)



Limbos, Edouard

**Jeux écologiques**

Fleurus idées (Série 100)

*L'écologie, c'est la connaissance de la relation et de l'équilibre entre les êtres vivants, particulièrement entre les hommes et leur milieu naturel. Dans cet esprit, ce livre propose aux jeunes des jeux qui leur permettront de découvrir et réaliser l'importance de ce milieu naturel. Ces jeux renouvelleront de façon originale le répertoire traditionnel des jeux dans la nature.*

(Stavelot)



Livre...

**Le livre de tous les jeux**

Solar

*Le livre de tous les jeux en répertoire plus de 150, pour tous les âges et dans tous les domaines : cartes, échecs, dames, dominos, réussites, jeux de casino... avec toutes les règles expliquées en détail pour chaque jeu avec de nombreux exemples de coups illustrés de diagrammes clairs et précis, ainsi que des notions de stratégie pour mieux jouer et gagner*

(Aubel - Plombières)

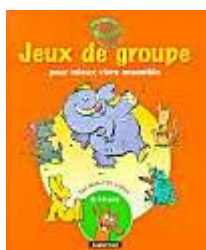
Masson, Nicole

**Les jeux du monde entier**

Marabout

*Plus de 80 jeux exotiques ou variantes de jeux connus. Présentation par grandes régions géographiques: Europe, Maghreb et Moyen-Orient, Afrique, sous-continent indien, les îles, l'Amérique. Une façon originale de découvrir d'autres cultures, sans investissement en matériel (ou presque): cartes, dés, papier, pions ordinaires. Chaque jeu mentionne le nombre de joueurs, la durée, l'âge minimum, un niveau de difficulté, le principe, les règles et le déroulement.*

(Verviers jeunesse)



Merlo, Paul

**Jeux de groupe : pour mieux vivre ensemble**

Casterman

*Dans cet ouvrage vous trouverez des jeux pour se rencontrer, des jeux pour mieux se connaître, pour faire partie d'un groupe, pour communiquer, pour écouter et regarder.*

(Baelen)

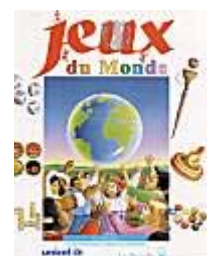
Munoz de la Mata, Nicolas

**Jeux du monde : Leur histoire, leurs règles, comment les construire**

Unicef – La Nacelle

*Cent jeux venus des cinq continents, leur histoire, leurs règles. Une véritable passerelle culturelle, du plus simple des jeux d'enfants, au plus subtil des jeux de stratégie, en passant par les mandala. Présentés dans une forme proche de la BD, le lecteur trouvera les indications pour reproduire lui-même ces jeux.*

(Verviers Adultes et Jeunesse)



Petit...

**Petit Larousse des jeux : les règles de 500 jeux**

Larousse

*L'histoire et les règles de 500 jeux à jouer en famille, à l'intérieur ou à l'extérieur, des jeux anciens ou très récents...*

(Malmedy - Stavelot - Verviers Adultes et Jeunesse)

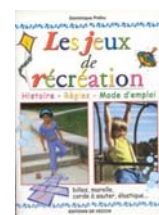
Préhu, Dominique

**Les jeux de récréation : histoire, règles, mode d'emploi**

De Vecchi

*Pour les nostalgiques des jeux de récréations, des grands classiques comme le chat et la souris, les billes ou saute mouton, mais aussi de nombreux jeux à (re)découvrir, pour les pratiquer avec les enfants. L'auteur répertorie 70 jeux avec ou sans accessoires, des jeux d'autrefois et d'aujourd'hui.*

(Verviers jeunesse)



Roux, E.

**Souvenirs d'école : jeux et comptines de la récré**



Mille et une nuits

*Mareilles, billes, osselets, corde à sauter, chat perché, chandelle, délivrance, ritournelles des rondes («Passe passe passera», «A la déli-délo»...). Au gré des modes et selon les régions, ces jeux, ces chansons, ont souvent disparu. Il nous en reste un peu de nostalgie, liée au vert paradis de l'enfance, et le regret de voir cette tradition rompue, ce trésor fragile oublié, un apprentissage de la vie révolu. Mais une odeur de craie et d'encre, une parole de comptine fredonnée, une bille dans un tiroir, et nous remontons le temps avec délice. Mille et une nuits s'est associé avec Canal + afin de recueillir les souvenirs de récréation des abonnés de cette chaîne. Ce livre présente un choix des meilleurs textes reçus. Pratique et affectif, il réactualise ainsi les jeux de la cour d'école, retrouve leurs origines, leurs règles et les comptines qui les accompagnaient.*

(Plombières – Verviers Adultes)

**Reuves**

**Dossier : L'histoire des jeux et des jouets**

Arkeo-junior spécial vacances

N°77 juil-août 2001

(Limbourg)

**Histoire des jeux d'enfants**

BT n° 52 oct 1947

(Limbourg)

**Des jeux et des hommes**

BT 2 n° 245 mars 1992

(Limbourg)